

Gara FITA oppure 70 OR

1 volée di prova solamente

Seq.	Semaforo	Segnale acustico	Tempo	Tempo Tot.
A-B	Rosso	2 fischi chiamata in linea	20 sec.	4 min. 20 sec
	Verde	1 fischio	3 min. 30 sec.	
	Giallo		30 sec.	
	Rosso	3 fischi recupero ai paglioni		
C-D	Rosso	2 fischi chiamata in linea	20 sec.	4 min. 20 sec
	Verde	1 fischio	3 min. 30 sec.	
	Giallo		30 sec.	
	Rosso	3 fischi recupero ai paglioni		

1^a serie di gara

Volée	Seq.	Tiro	Tempi come volée di prova
1	A-B	C-D	
2	C-D	A-B	
3	A-B	C-D	
4	C-D	A-B	
5	A-B	C-D	
6	C-D	A-B	
7	A-B	C-D	
8	C-D	A-B	
9	A-B	C-D	
10	C-D	A-B	
11	A-B	C-D	
12	C-D	A-B	

2^a serie di gara

Volée	Seq.	Tiro
1	A-B	C-D
2	C-D	A-B
3	A-B	C-D
4	C-D	A-B
5	A-B	C-D
6	C-D	A-B
7	A-B	C-D
8	C-D	A-B
9	A-B	C-D
10	C-D	A-B
11	A-B	C-D
12	C-D	A-B

RECUPERI

1 freccia	40 sec.	10 sec. Verde	30 sec. Giallo
2 frecce	80 sec.	50 sec. Verde	30 sec. Giallo
3 frecce	120 sec.	90 sec. Verde	30 sec. Giallo
4 frecce	160 sec.	130 sec. Verde	30 sec. Giallo
5 frecce	200 sec.	170 sec. Verde	30 sec. Giallo
6 frecce	240 sec. (4 min.)	210 sec. Verde	30 sec. Giallo

Il giallo degli ultimi 30 secondi del tempo limite restano fissi, è variabile la luce verde.

Nella gara 70OR il recupero è previsto nella sola fase di qualificazione, negli scontri diretti non è ammesso nessun recupero.

- Sulle due distanze lunghe si tirano 6 frecce per un tempo limite di 4 minuti.
- Sulle due distanze corte si tirano 3 frecce per un tempo limite di 2 minuti.